

## 「経営戦略」と「リスク」を学ぶ パン屋の経営シミュレーションゲームを用いた授業 3月15日（火）千葉大附属中学校で開催

国立大学法人千葉大学教育学部附属中学校では、3月15日（火）に、文部科学省の「学校と地域の新たな協働体制の構築のための実証研究（学校を核とした地域力強化プラン）」の一環で、東京海上日動リスクコンサルティング株式会社とともに、「経営戦略」と「リスク」をテーマに、パン屋経営シミュレーションゲームを用いたアクティブ・ラーニング授業を行います。

### ■シミュレーションゲーム開発の背景

未来を担う子供たちを健やかに育むために、学校、家庭及び地域住民等がそれぞれの役割と責任を自覚しつつ、地域全体で子供たちを育む体制づくりを目指す必要があることから、文部科学省では、企業等の力で学校に役立つ授業プログラムを開発することを目指した、「学校と地域の新たな協働体制の構築のための実証研究（学校を核とした地域力強化プラン）」事業を推進しています。

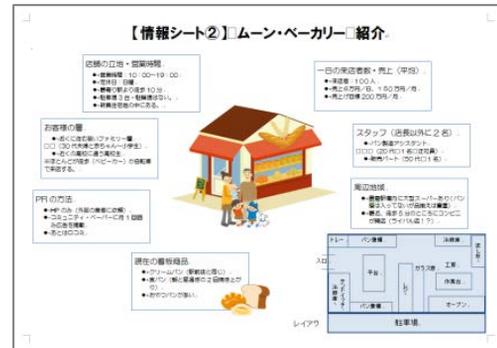
今年度、本事業における「学校と地域・企業・団体等が連携した効果的な学習プログラムの開発」を東京海上日動リスクコンサルティング株式会社が受託し、千葉大学教育学部の藤川大祐教授が有識者として参加し、中学生向けパン屋経営シミュレーションゲーム授業を開発しました。

### ■千葉大附属中学校での授業について

日 時：**3月15日(火) 13:50~14:40**

場 所：千葉大学教育学部附属中学校（1年生のクラス）

講 師：東京海上日動リスクコンサルティング株式会社の社員  
（オブザーバー：千葉大学教育学部 藤川大祐教授）



### ■パン屋の経営シミュレーションゲームを用いた授業の内容

#### 【授業のテーマ】

経営における戦略と効果（職場体験学習の事前学習を想定）

#### 【授業のねらい】

- パン屋の経営に必要な様々な仕組みや取組みを考えることを通じて、「仕事」や「経営」の成り立ちを学ぶ。
- ものづくりや経営・起業に対する興味・関心を持つ。

#### 【授業内容（カードゲーム）】

パン屋の基礎情報を基に、限られた予算の中で、作戦の費用と効果、リスク等への備えなどを考慮しながら、事業発展に必要な作戦（戦略）が書かれたカードを選び、その効果を学習するゲーム。

